

Règles du jeu

Nombre de joueurs : 4 à 6 joueurs

Durée : 30 à 60 minutes

Matériel :

- Annexe B : les cartes de rôles, types de phrases et formes de phrases (découpés)
- Annexe C : la carte de mots et groupes syntaxiques
- Tableau blanc, outil technologique ou feuille de papier pour organiser les phrases
- Dé

Installation :

- Étaler les cartes de l'annexe B sur une surface plane (l'endos vers le haut).
- Distribuer un tableau blanc, un outil technologique ou une feuille de papier à chaque élève.
- Placer la carte de l'annexe C à la vue des élèves.

Déroulement :

- La première ou le premier élève à jouer doit rouler le dé et piger une carte du paquet retourné sur la surface plane.
- L'élève devra lire l'information sur la carte (jeux de rôles, type de phrase ou forme de phrase) et lire le numéro sur le dé pour connaître le défi qu'on lui propose.
Lorsque le dé atterrit sur le :
 - 1 : l'élève doit composer une phrase simple.
 - 2 : l'élève doit composer une phrase complexe à l'aide d'une conjonction.
 - 3 : l'élève doit ajouter un adjectif à sa phrase.
 - 4 : l'élève doit ajouter un adverbe à sa phrase.
 - 5 : l'élève doit composer une phrase complexe à l'aide d'une préposition.
 - 6 : l'élève doit ajouter un adjectif et un adverbe à sa phrase.
- L'élève choisit un adversaire.
- En consultant les mots sur la carte de groupes syntaxiques, les deux élèves qui sont adversaires doivent chacun composer une phrase qui respecte les critères nommés sur la carte et le dé. Les deux élèves doivent écrire leur phrase sur leur tableau blanc, outil technologique ou feuille de papier.
- Par la suite, les deux élèves doivent faire un rappel aux autres joueurs de la carte pigée et du numéro roulé sur le dé. Les deux adversaires doivent lire leur phrase en s'exprimant de manière appropriée (p. ex., s'exprimer fort pour lire une phrase exclamative).

- Les autres joueurs doivent choisir la phrase qui représente le mieux la carte pignée et qui respecte le mieux le numéro roulé.
- L'élève qui a écrit la phrase gagnante mérite un point.
- Par la suite, c'est le tour à deux nouveaux élèves de relever un prochain défi.

Fin de la partie :

- Le jeu se termine après 30 à 60 minutes (le temps sera établi par le personnel enseignant).
- L'élève qui a accumulé le plus de points gagne la partie.

Rappel :

Ne pas toujours choisir le même élève comme adversaire.



Cartes de rôles, types de phrases et formes de phrases

Type de phrase :
déclarative



Type de phrase :
impérative



Type de phrase :
exclamative



Type de phrase :
interrogative



Forme de phrase :
impersonnelle



Forme de phrase :
positive



Forme de phrase :
négative



Forme de phrase :
neutre



Forme de phrase :
emphatique



Forme de phrase :
active



Forme de phrase :
passive



Forme de phrase :
personnelle



Carte de rôle :
**Tu poses
une question.**

Carte de rôle :
**Tu donnes
une consigne.**

Carte de rôle :
**Tu es
très excité.**

Carte de rôle :
**Tu es
en accord
avec quelqu'un.**

Carte de rôle :
**Tu es
en désaccord
avec quelqu'un.**

Carte de rôle :
**Tu ne partages
aucune opinion.**

Carte de rôle :
**Tu blâmes
quelqu'un.**

Carte de rôle :
**Tu parles
de quelqu'un.**



Cartes de mots et groupes syntaxiques

Nom

- ami
- amie
- animal
- personne
- enseignant
- enseignante
- aliment
- fruit
- légume
- dîner
- souper
- déjeuner
- élève
- étudiant
- enfant
- objet
- oiseau
- reptile
- insecte

Déterminant

- au
- aux
- du
- l'
- le
- la
- les
- un
- une
- de
- d'
- des
- tout
- toute
- tous
- toutes
- ce
- cet
- cette
- mon
- ma
- mes
- quel
- quelle
- quels
- quelles

Adjectif

- bon(s)
- bonne(s)
- grand(s)
- grande(s)
- gros
- grosse(s)
- petit(s)
- petite(s)
- comique(s)
- délicieux
- joyeux
- joyeuse(s)
- gentil(s)
- gentille(s)
- mauvais
- mauvaise(s)

Adverbe

- vite
- lentement
- rapidement
- doucement
- aujourd'hui
- maintenant
- ici
- dedans
- dehors
- bien
- mal
- souvent
- parfois
- quelquefois
- toujours
- beaucoup
- trop
- jamais
- bientôt
- plus tard
- autour
- avant
- là

Verbe

- regarde
- construit
- dessine
- mange
- chante
- écoute
- lit
- parle
- ouvre
- découvre
- fait
- a
- est
- va
- donne
- pense

Conjonction

- et
- ou
- mais
- si
- car
- parce que
- comme
- quand
- puis

Préposition

- à
- chez
- dans
- sur
- avant
- après
- depuis
- durant
- pendant
- à
- de
- avec
- en
- par

Pronoms

- je
- tu
- il(s)
- elle(s)
- nous
- vous
- mon
- ton
- son