

Règles du jeu

Nombre de joueurs : 3 à 4 joueurs

Durée : 45 minutes

Matériel :

- les cartes de scénarios x2
- le dé de dialogue

Installation :

- Construire le dé de dialogue
- Installer la pile de cartes de scénarios sur une surface plane (le dos des cartes vers le haut).

Déroulement :

- Les élèves jouent à roche, papier, ciseaux pour déterminer qui jouera en premier.
- Le premier joueur pige une carte et roule le dé en cachette. **Les autres élèves ne doivent pas voir ce qui est roulé sur le dé.**
- L'élève lit le scénario à voix haute.
- L'élève doit formuler une question en lien avec le scénario lu sur la carte de scénarios pigée. L'élève doit aussi s'assurer de formuler le type de question indiqué sur le dé. Soit :
 - une question ouverte
 - une question fermée
 - une question hypothétique

Par exemple :

Scénario : Ton ami est triste. Tu veux savoir pourquoi.

Types de questions possibles :

- Le dé de dialogue atterrit sur **Question ouverte** :
L'élève peut formuler une question comme :
« Pourquoi est-ce que tu te sens triste? »
- Le dé de dialogue atterrit sur **Question fermée** :
L'élève peut formuler une question comme :
« Est-ce que tu te sens triste? »
- Le dé de dialogue atterrit sur **Question hypothétique** :
L'élève peut formuler une question comme :
« Si tu te sens triste, pourrais-tu en parler à quelqu'un? »

- Lorsque l'élève pose une question, les autres élèves de l'équipe doivent essayer de deviner de quel type de question il s'agit. Est-ce une question ouverte, fermée ou hypothétique?
- Le premier élève à donner la réponse gagne la carte.
- Les élèves continuent à jouer tour à tour en suivant le même ordre durant toute la durée du jeu.

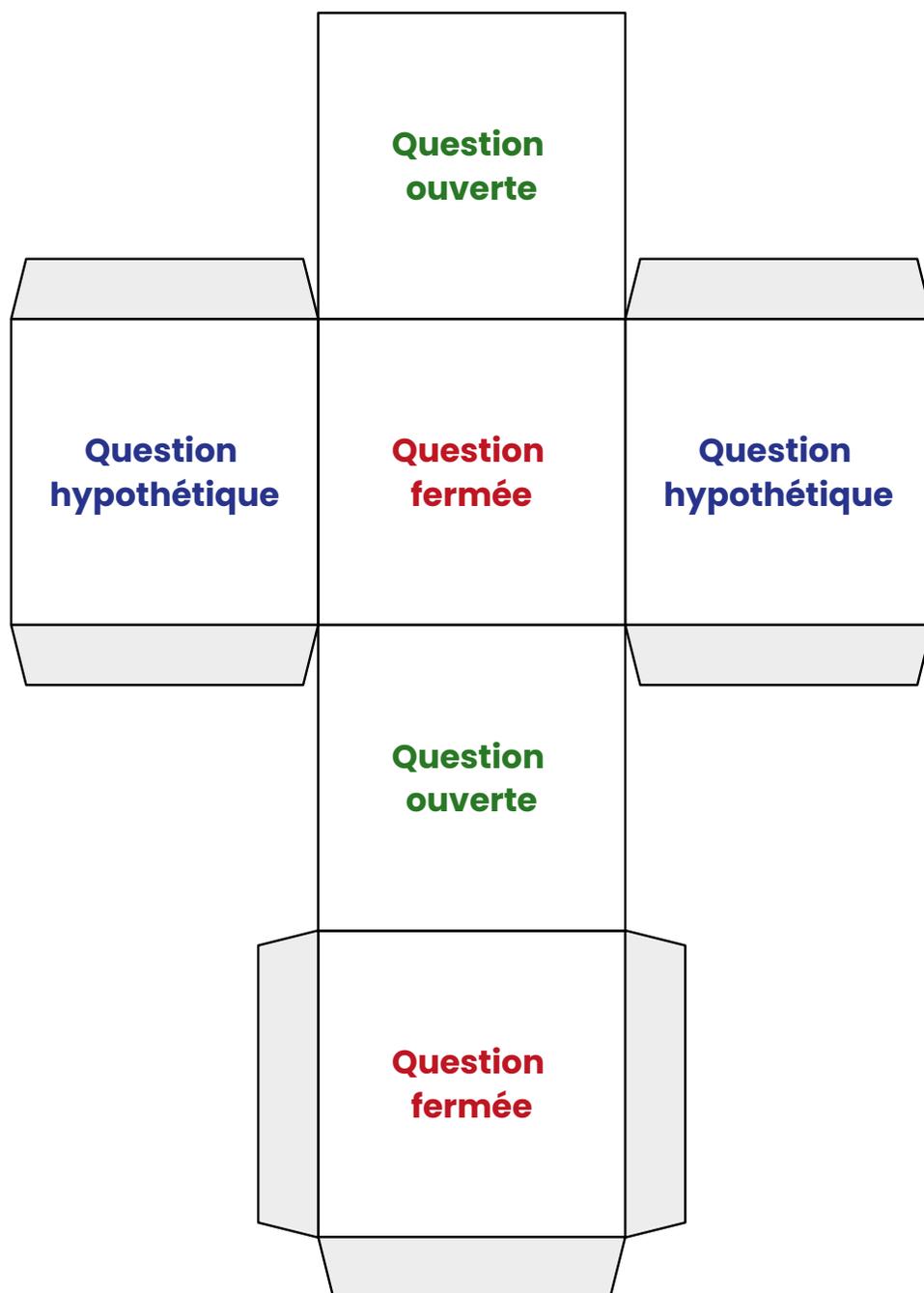
Fin de la partie :

- Le jeu est terminé lorsqu'un élève réussit à collectionner 15 cartes.
- Cet élève est le gagnant de la partie!

Dé de dialogue

Instructions

1. Découper.
2. Plier toutes les lignes.
3. Coller toutes les parties grises pour créer un cube.





Cartes de scénarios

Nourriture favorite.

Jouet préféré.

Livre préféré.

Matière préférée.

Meilleur(e) ami(e).

Sport préféré.

À quoi jouer durant la récréation.

Quoi manger pour le souper.

Où habite quelqu'un.

Où ranger son sac à dos.

Émission de télévision favorite.

Le meilleur chanteur.

Le meilleur joueur de hockey.

Le personnel enseignant le plus drôle.

**Ton enseignant te demande d'aller
lui chercher un stylo. Tu ne sais pas où en trouver.**

**Tes parents te demandent de l'aide.
Tu veux savoir pourquoi.**

Préférence : le froid ou le chaud.

Tu veux savoir quand sont les vacances d'été.

**Tu veux savoir pourquoi
tu n'as pas le droit de t'asseoir à côté de ton ami(e).**

Préférence : sucré ou salé.

Tu veux savoir c'est quand ta sortie scolaire.

Ton ami est triste. Tu veux savoir pourquoi.

**Ton ami est triste.
Tu veux savoir comment l'aider.**

**Ton amie t'invite à son anniversaire.
Tu aimerais savoir c'est quand.**

Tu veux savoir pourquoi ton ami(e) change d'école.

Préférence : alligator ou serpent.

**Tu veux savoir pourquoi
tu n'as pas fait l'équipe de soccer.**

Tu veux savoir pourquoi tu te fais féliciter.

**Tu veux apprendre un nouveau jeu,
mais tu ne sais pas comment jouer.**

**Préférence : se coucher trop tard
ou se réveiller trop tôt.**